



CÂMARA MUNICIPAL DE BAYEUX
CASA SEVERAQUE DIONÍSIO
Instituída em 10 de Novembro de 1960

Câmara Municipal de Bayeux
APROVADO
Bayeux-PB, 04/11/2014
Presidente

Requerimento nº 489/2014

Autoria Conjunta: Mesa Diretora

Ementa: Requer o envio da Lei Orçamentária Anual para o exercício de 2015.

Senhor Presidente:

Requeremos a Vossa excelência, na forma disciplinada pelo art. 116, combinado com o art. 119, inciso IV, da Resolução nº 03/2012 de 27 de novembro de 2012 (Regimento Interno), depois de ouvido o plenário, que seja encaminhado um expediente ao prefeito constitucional de Bayeux, Dr. Expedito Pereira de Souza, ao IPAM e à Secretaria de Planejamento do Município, no sentido de seja enviado o mais rápido possível, o projeto Lei Orçamentária Anual para o exercício de 2015, porque de acordo com o inciso II do art. 86 da Lei Orgânica do Município, esta matéria já deveria ter chegado nesta Casa Legislativa, desde o dia 31 do mês de agosto.

JUSTIFICATIVA

Diante do evidente atraso no envio projeto Lei Orçamentária Anual para o exercício de 2015, esta Casa Legislativa espera o apoio e a compreensão do Poder Executivo Municipal, porque o tempo está exíguo, pois precisamos realizar audiências públicas. A Comissão de Finanças por sua vez, precisa de tempo para analisar todo o projeto juntamente com os demonstrativos e os vereadores precisam estudar atentamente o projeto porque se trata de um orçamento para a gestão do município e precisa ser analisada com muita atenção, podendo até haver a apresentação de emendas parlamentares.

Ressaltamos em tempo, que esta Casa Legislativa já fez essa mesma solicitação através do Ofício GAPRE nº 276/2014, datado de 19 de setembro de 2014. E assim esperamos ser atendidos porque além do tempo que esta Casa Legislativa precisa dispor para o estudo da matéria, só poderá ter recesso após a devida aprovação da LOA.

Sala das Sessões, 04 de novembro de 2014.

Ver. Nildo de Inácio
Presidente em exercício

Ver. Lucília de Freitas
1ª Secretária

Ver. Célia Domiciano
2ª Secretária